

MAXIME LALISSE

@ maxime@lalis.se

https://maxime.lalis.se

mjal

Lille, FRANCE



EXPÉRIENCES

Ingénieur en vote électronique

Gedivote

Novembre 2025 – Maintenant Remote

- Développement de la plateforme (général, sécurité et cryptographie)

Recherche en sécurité sur le vote par internet

CNRS

Mars 2025 – Août 2025 Nancy

- Conception de protocoles de vote avec pastillage
- Développement de preuves zero-knowledge
- Vérification formelle en ProVerif

Développeur Fullstack - React + e-voting

Scrutin.app

Février 2023 – Février 2025 Remote

- Conception d'un logiciel libre web et mobile de vote par internet
- Développement d'une implémentation de Belenios

Développeur Fullstack - Django + e-voting

Electis

Juillet 2022 – Janvier 2023 Paris

- Intégration d'ElectionGuard
- Adaptations pour les élections CSE

Développeur Fullstack - Ruby on rails + Vue

Winddle

Août 2021 – Mai 2022 Paris

Remplacement de la logique Backbone.js en Vue.js et optimisation des requêtes SQL.

Ingénieur en Cybersécurité

Stormshield

Novembre 2020 – Juillet 2021 Lille

Développements autour du TPM, d'IPSEC, et de FreeBSD.

Développeur C++ - Jeux vidéo

Eko Software

Septembre 2014 – Octobre 2020 Paris

Développement d'un moteur de jeu tournant sur plusieurs plateformes (PS3, PS4, Xbox One, Switch). Développement GPU et shader. Création d'outils web pour la gestion des bases de données des joueurs.

ÉDUCATION

Master en Informatique et Cybersécurité

Université de Lille

Septembre 2023 – Août 2025

Formation d'informatique

École 42

Septembre 2013 – Juin 2014

Licence d'Informatique

Université Pierre et Marie Curie (Paris VI, aujourd'hui Sorbonne Université)

Septembre 2009 – Juin 2013

Apprentissage en autodidacte

127.0.0.1

Décembre 1991 – Maintenant

Site du Zéro, Developpez.net, Coursera, IRC, Stack Overflow, ArchWiki, /usr/bin/man

COMPÉTENCES

GNU/Linux TCP/IP HTML CSS

JS TS React Vue Angular

Elm Backbone.js Express.js

SQL (PostgreSQL, MariaDB)

Bash Ruby (+ Ruby on rails, sinatra)

Python (+ Django et Flask)

PHP (+ Laravel) .NET C#

Elixir (+ Phoenix) Java (+ Spring)

OCaml ReScript Perl Java Lua

C C++ Rust Nix Docker

Ansible Git Vim

LANGUAGES

Français ● ● ● ● ●

English ● ● ● ● ●

Spanish ● ● ● ● ●

PROJETS

Scrutin.app

📅 2023 - Aujourd'hui

Une plateforme de vote par internet *facile d'utilisation* et *sécurisée* basée sur le protocole de vote Belenios (React Native + Node.js).
(source) (démon) (doc)

Sirona

📅 2024 - Aujourd'hui

Un outil pour interagir avec les élections créées avec Belenios.

Posca (contributeur)

📅 2024

Un client matrix avec des fonctionnalités de réseau social

Kazarma (contributeur)

📅 2023

Un bridge Matrix <-> ActivityPub

Zero

📅 2023

Un prototype de messagerie sans métadonnées inspiré par bitmessage.

Ami

📅 2013 - ...

Une page d'accueil bidouillable, auto-hebergé ou en local. Pour l'instant, délègue à autre site (wikipedia, ...) en fonction de bangs (!w, ...). Utilisable comme moteur de recherche par défaut dans firefox. (v1) (v2) (v3)

Safebook

📅 2011 - ... (en pause)

Une expérimentation de réseau social chiffré de bout-en-bout. À l'origine, une extension de navigateur rajoutant un bouton "Chiffrer et envoyer" dans Facebook et déchiffrant à la volée les messages de ses ami-es.